



TUATARA

SIMRACE CHAMPIONSHIP

1 FEBRUARI & 15 FEBRUARI
OFFICIEEL REGLEMENT



VRM
RACING EVENTS

Inleiding

Na twee succesvolle endurance simraces, organiseert VRM in samenwerking met Tuatara het VRM Simrace Kampioenschap via iRacing.com! Met een nieuw format, gave prijzen en live streaming op YouTube belooft het weer een spektakel te worden!

Er is besloten om dit kampioenschap te organiseren via het bekende Simrace-platform: iRacing.

Dit document vormt het reglement voor de aankomende races op 1- en 23 februari 2025.

Inhoudsopgave

Inleiding.....	2
1. Belangrijkste regels.....	3
2. Deelname aan de race.....	4
3. Stappenplan voor beginners.....	6
3.1 Stappenplan iRacing.....	6
3.2 Stappenplan Discord.....	6
4. Server instellingen.....	7
5. Aanvang van de race.....	10
6. Startprocedure BMW M2 CUP, GT4 & GT3.....	11
7. Veiligheid.....	12
8. Incidenten.....	13
9. Protesten.....	13
10. Puntentelling.....	13
11. Winmogelijkheden.....	14
12. Ten slotte.....	14

1. Belangrijkste regels

- a. Dit kampioenschap is georganiseerd voor het plezier. Er zijn punten te behalen voor leuke prijzen, maar het hoofddoel is om een leuk simrace kampioenschap te rijden met alle deelnemers.
- b. Er wordt van alle deelnemers verwacht dat ze de regels kennen. Mochten er vragen zijn, of onduidelijkheden zich voordoen, neem dan contact op met de organisatie om uitleg te vragen. Dit kan via events@supercarchallenge.nl

Gebrek aan kennis is geen excuus voor eventuele incidenten.
- c. Onsportief gedrag wordt niet getolereerd. Hou het netjes zowel op de baan als in de chat. Mocht er buitensporig onsportief gedrag vertoond worden, kan VRM ingrijpen en maatregelen treffen met diskwalificatie als gevolg.
- d. De simraces worden gereden op 1 februari 2025 en 23 februari 2025.
De lobbies openen beide data om 13:40 uur.
De lobbies sluiten beide data om 16:00 uur.
- e. Inschrijving is pas definitief na betaling. Betaling dient vooraf gedaan te worden.
- f. **Uitschrijven met terugbetaling is enkel mogelijk tot en met 25 januari 2025. Na deze datum is enkel uitschrijven zonder terugbetaling mogelijk!**
- g. Mocht er verhindering optreden, waardoor de deelnemer gedurende één van de twee weekenden niet mee kan doen, dan is het nadrukkelijk niet mogelijk om een deel van het inschrijfgeld terug te krijgen.

2. Deelname aan de race

- a. Er kunnen in eerste instantie maximaal 30 auto's deelnemen aan de races. Waar mogelijk wordt dit aantal iets verhoogd. De organisatie is vrij om dit zelf te beslissen.
- b. De vier races zal worden gereden met vier verschillende raceklassen:
 - Mazda MX5 Cup
 - BMW M2 CS-R
 - GT4 (zie onderstaand overzicht voor beschikbare auto's)
 - GT3 (zie onderstaand overzicht voor beschikbare auto's)

- c. De toegestane auto's zijn de volgende:

GT3:

- Mercedes AMG GT3 2020
- Porsche 911 GT3 R (992)
- BMW M4 GT3
- Ferrari 296 GT3
- Ford Mustang GT3

GT4:

- Mercedes AMG GT4
- Aston Martin Vantage GT4
- Porsche Cayman GT4
- McLaren 570s GT4
- BMW M4 GT4 G82 (Nieuwe generatie)

- d. Een auto kan niet worden gedeeld met andere rijders. Een coureur rijdt het kampioenschap alleen.
- e. Mocht je je af willen melden, laat dat ook zo snel mogelijk weten bij de organisatie, je houdt namelijk een plek bezet. Uitschrijven met terugbetaling is enkel mogelijk tot en met 25 januari 2025.

Na deze datum is enkel uitschrijven zonder terugbetaling mogelijk!

- f. Voordat je deelneemt, zorg dat je jouw eigen gekozen auto's en Circuit Zandvoort en Spa-Francorchamps hebt gekocht via iRacing.

Let op!

Je kunt alleen deelnemen in auto's die geschikt zijn voor het kampioenschap. Iedereen bezit de MX-5 Cup auto en de BMW M2 CS-R. Check ook of je een GT3 en een GT4 bezit die geschikt is voor de laatste twee races!

De geschikte auto's voor deze race staan in bovenstaande paragraaf 2.c

Voor meer info over het aanschaffen van een auto, klik dan op deze link:

<https://www.youtube.com/watch?v=n9qIFzHfHuQ>

- g. Inschrijven voor het VRM Simrace Kampioenschap gaat via de Google Forms. link: <https://forms.gle/GrAAssEhEUKNAs2T9>

Vul deze link zo compleet mogelijk en naar waarheid in!

- h. Zorg dat je een stabiele internetverbinding hebt. Bij voorkeur een verbinding via de internetkabel. Bij slechte verbinding kun je medespelers hinderen. Mocht de verbinding zo slecht zijn dat je andere rijders hindert, dan kun je gekickt worden. Er zullen meerdere testsessies worden georganiseerd waarin je je verbinding kunt testen.
- i. We vragen je om je echte naam door te geven bij je inschrijving. Voor de simrace is een eigen Discord kanaal opgezet. Bij je aanmelding, ontvang je de uitnodiging voor dit kanaal. We vragen je ook om voor Discord je eigen echte naam te gebruiken. Instructies voor het installeren van Discord zijn te vinden in paragraaf 3.
- j. Omdat er maar 30 auto's kunnen deelnemen, zal de deelname afhangen van volgorde van inschrijving. VRM behoudt zich het recht voor om te bepalen of iemand wel of niet deel mag nemen aan de race.
- k. Eigen liveries zijn toegestaan. VRM behoudt zich het recht voor om liveries aan te passen en eventuele simrace sponsoren toe te voegen. Aanstootgevende content is ten strengste verboden. Mochten er aanstootgevende liveries te zien zijn, zullen er passende maatregelen worden getroffen door VRM, mogelijk met diskwalificatie tot gevolg.
- l. Om het event zo gelijkwaardig mogelijk te maken, zullen er fixed setups beschikbaar zijn van de auto's. Afhankelijk van de tankgrootten worden aanpassingen gemaakt aan de setups. De definitieve setups zijn te vinden in de Discord: #setups. Het is dus niet mogelijk om een eigen setup in te laden.

3. Stappenplan voor beginners

Als je compleet nieuw bent in de wereld van iRacing, dan is er een stappenplan voor beginners opgesteld, waarin stap voor stap staat uitgelegd hoe iRacing werkt en hoe je de servers kan joinen. Hetzelfde geldt voor Discord.

3.1 Stappenplan iRacing

Kijk voor het stappenplan voor iRacing op

https://www.supercarchallenge.nl/nl/supercar_challenge_endurance_simrace.html

3.2 Stappenplan Discord

Kijk voor het stappenplan voor Discord op

https://www.supercarchallenge.nl/nl/supercar_challenge_endurance_simrace.html

4. Server instellingen

- a. De evenementen duren per dag ongeveer 2,5 uur. Deze zijn als volgt ingedeeld:

Racedag 1, 1 februari 2025:

Start event	13:40 uur	Raceklasse
Vrije training 1 (30 minuten)	13:40 - 14:10 uur	MX-5 Cup
Kwalificatie 1 (10 minuten)	14:10 – 14:20 uur	MX-5 Cup
Race 1 (30 minuten)	14:20 – 14:50 uur	MX-5 Cup
Vrije training 2 (30 minuten)	14:50 – 15:20 uur	BMW M2 CS-R
Kwalificatie 2 (10 minuten)	15:20 – 15:30 uur	BMW M2 CS-R
Race 2 (30 minuten)	15:30 – 16:00 uur	BMW M2 CS-R

Racedag 2, 23 februari 2025:

Start event	13:40 uur	Raceklasse
Vrije training 1 (30 minuten)	13:40 - 14:10 uur	GT4
Kwalificatie 1 (10 minuten)	14:10 – 14:20 uur	GT4
Race 1 (30 minuten)	14:20 – 14:50 uur	GT4
Vrije training 2 (30 minuten)	14:50 – 15:20 uur	GT3
Kwalificatie 2 (10 minuten)	15:20 – 15:30 uur	GT3
Race 2 (30 minuten)	15:30 – 16:00 uur	GT3

- b. Het is niet verplicht om tijdens de race een pitstop te maken.
- c. Er wordt geracet met damage settings: aan.
Houd elkaar heel. Dat is voor iedereen leuker.
- d. Iedere auto beschikt over één 'fast repair' per race.
- e. Tyrewear settings: x1
- f. Fuel settings: NADER TE BEPALEN
- g. BOP GT3/GT4: NADER TE BEPALEN (ZIE HIERVOOR DISCORDKANAAL [#BOP])

- h. Per race wordt er bij 12 incident punten een drive-through penalty toegekend. Na deze 12 punten, worden per 5 incident punten nieuwe drive-through penalty's toegekend.
- i. Tijdens de race zullen er drie stewards beschikbaar zijn om mogelijke correcties te maken qua penalty's. Er kunnen geen penalty's worden weggenomen, er kunnen alleen extra penalty's worden uitgegeven

Mocht je iets aan willen geven aan de stewards, dan kun je dit laten weten op twee manieren:

1. **(VOORKEUR)** Rapporteer je incident via de Discord. Dit doe je in jouw eigen rapporteer-Discoordkanaal: Stewardkanalen>#melden [naam]>#[naam]. Volg daar het aangegeven stappenplan.
2. Rapporteer je incident via de iRacing tekstchat. Stuur jouw bericht alleen naar de in-game stewards en hanteer hiervoor hetzelfde stappenplan zoals aangegeven in de Discord.

Indien het juiste stappenplan door de rapporterende deelnemer niet juist wordt uitgevoerd, dan is het mogelijk dat de stewards jouw incident (bewust) niet bekijken.

- j. In de race zullen er drie onafhankelijke stewards naar ieder aangegeven incident kijken. De beslissing van de stewards is leidend en daarin is geen discussie mogelijk.
- k. Drive-through penalty's moeten in drie rondes ingelost worden. Doe je dit niet, dan word je automatisch gekickt.

De instellingen voor de baancondities per race zijn hieronder weergegeven:

Event weather
WeatherTech Raceway at Laguna Seca 2:20 pm (1x)

18.6° 18.6°C
Partly Cloudy

Cloud cover 34% - 49%
Chance of rain None
Humidity 100%
Wind 13 - 15 kph E

Edit forecast View forecast

Cloud cover Auto Clear Partly cloudy Mostly cloudy Overcast

Chance of rain Auto None Unlikely Probable Ensured

Allow rain At any time

Temperature Auto Cool Moderate Warm Hot

Wind speed Auto Calm Light Moderate Strong

Wind direction Auto

Allow heavy fog

Weather conditions are in effect for the duration of your event, this includes time between sessions, as well as 4 hours before and after.

Event weather
Circuit de Spa-Francorchamps 3:30 pm (1x)

18.3° 18.4°C
Raining

Cloud cover 48% - 100%
Chance of rain 100%
Humidity 100%
Wind 26 - 31 kph E

Edit forecast View forecast

Cloud cover Auto Clear Partly cloudy Mostly cloudy Overcast

Chance of rain Auto None Unlikely Probable Ensured

Allow rain At any time

Temperature Auto Cool Moderate Warm Hot

Wind speed Auto Calm Light Moderate Strong

Wind direction Auto

Allow heavy fog

Weather conditions are in effect for the duration of your event, this includes time between sessions, as well as 4 hours before and after.

Event weather
Circuit Zandvoort 3:30 pm (1x)

18.3° 18.4°C
Overcast

Cloud cover 91% - 95%
Chance of rain None
Humidity 100%
Wind 45 - 48 kph E

Edit forecast View forecast

Cloud cover Auto Clear Partly cloudy Mostly cloudy Overcast

Chance of rain Auto None Unlikely Probable Ensured

Allow rain At any time

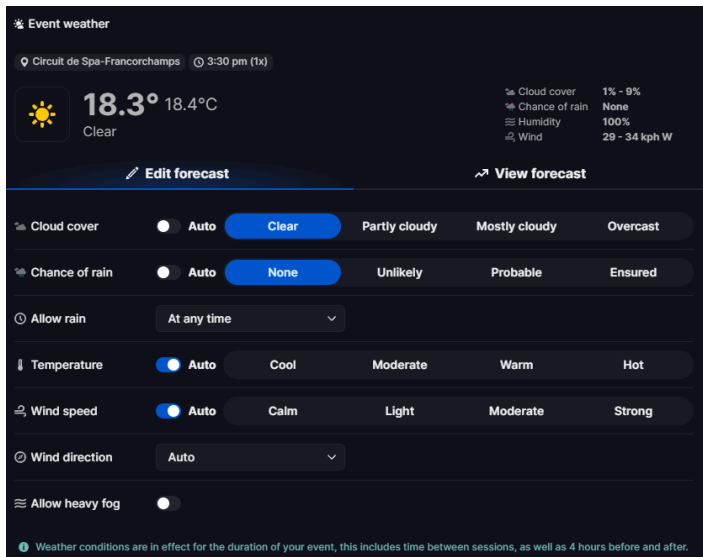
Temperature Auto Cool Moderate Warm Hot

Wind speed Auto Calm Light Moderate Strong

Wind direction Auto

Allow heavy fog

Weather conditions are in effect for the duration of your event, this includes time between sessions, as well as 4 hours before and after.



De instellingen voor de tijd in de servers zijn gelijk aan die in de werkelijkheid. Zie hiervoor de tabel in 4a.

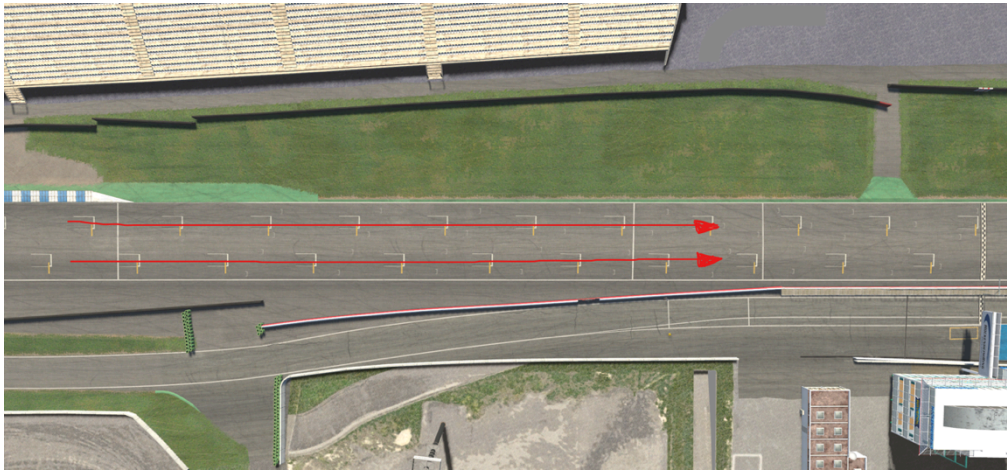
5. Aanvang van de race

- a. Zorg dat je op tijd klaar zit voor de race. Houd ook goed de Discord in de gaten om up-to-date te blijven van last minute wijzigingen.
- b. Zorg ervoor dat je setup – voor hoe ver er aanpassingen mogelijk zijn – klaar is, voordat je op de startknop drukt. Eenmaal op de grid kunnen er geen aanpassingen meer worden gedaan.
- c. Ben je te laat, zul je niet meer kunnen starten. Een kick is dan het gevolg, waardoor deelname niet meer mogelijk is.
- d. Respecteer elkaar op en naast de baan. Houd je aan de regels op de baan. Ruzie of conflicten in voice chat of chat op Discord wordt niet getolereerd. VRM mag passende maatregelen treffen, met diskwalificatie als gevolg.
- e. VRM behoudt zich het recht voor om beslissingen te nemen met betrekking tot straffen, startopstellingen en race-incidenten.

6. Startprocedure BMW M2 CUP, GT4 & GT3

- a. Per circuit - bij het ingaan van de laatste sectoren - moeten alle auto's zich opstellen in twee rijen. Het is vanaf dat moment niet meer toegestaan om hard te remmen of te slingeren;
- b. Je moet door de starthaken heenrijden;
- c. Constante snelheid van 100km per uur maximaal moet worden aangehouden;
- d. Iedereen mag pas vol gas geven bij het zien van de groene vlag, zo ook de leider;
- e. Je mag inhalen bij het zien van de groene vlag. Bij het zien van de groene vlag hoef je niet meer door de starthaken heen te rijden;
- f. Let op! Als je achteraan rijdt, kan het voorkomen dat je moet starten als je in een bochtencombinatie rijdt;

*(Representatie rijden door starthaken, voorafgaand aan het groene licht.
Pole-position bevindt zich in dit voorbeeld aan de linkerkant)*



7. Veiligheid

- a. De tracklimits worden bepaald door iRacing. Mocht iRacing geen straf toekennen, kan racecontrol dit alsnog doen.
- b. De verantwoordelijkheid om veilig in te halen, ligt bij de inhalende rijder. Inhaalacties mogen worden verdedigd, maar niet worden geblokkeerd. Blokkeren wordt gedefinieerd in twee opeenvolgende wijzigingen van de racelijn. Een rijder mag eenmaal veranderen van racelijn.
- c. De coureur die voorop ligt, mag zijn lijn kiezen, zolang dit niet als obstructie wordt gezien. Wanneer een coureur een inhaalpoging onderneemt en zijn voorwiel naast dat van het andere voertuig is, heeft hij recht op die lijn. Leidende auto's hebben het recht om hun favoriete rijlijn in bochten te houden. Dit betekent dat ze een verdedigende lijn langs de binnenkant van een bocht kunnen rijden om hun positie te behouden, wat betekent dat een aanvallende coureur gedwongen kan worden om de buitenkant te kiezen om in te halen. Dit wordt niet beschouwd als obstructie, maar eerder als onderdeel van normale race-etiquette.
- d. Wanneer de achterliggende auto zijn voorwielen halverwege naast die van de voorliggende auto heeft, wordt aangenomen dat de achtervolgende auto recht heeft op die positie. De voorliggende coureur wordt verwacht voldoende ruimte te laten voor een 'racelijn'. Als er genoeg ruimte blijft voor de achtervolgende auto en er incidenteel contact plaatsvindt tussen de wagens, wordt dit beschouwd als een situatie waarbij de auto's "naast elkaar rijden" en - binnen aanvaardbare grenzen - als "een onbedoeld incident tijdens de race".
- e. Omdat er wellicht verschil zit in de pace van sommige mensen, kan het voorkomen dat er auto's gelapt zullen worden.

Rijders die bijna worden gelapt, moeten ervoor zorgen dat ze de snellere auto's die hen gaan lappen niet hinderen. Noodzakelijk hierbij is dat de langzamere auto zijn/haar racelijn behoudt. Mocht dit niet mogelijk zijn – bijvoorbeeld wegens obstructie door een inhalende auto – dan zijn beide partijen verantwoordelijk voor een veilige inhaalmanoeuvre zonder enige hindering of contact. Het is niet toegestaan om opzettelijk de doorgang van snellere auto's die je gaan lappen te blokkeren. Mocht je een probleem hebben, waardoor je niet meer in staat bent om je gewoonlijke racepace te rijden, dan ben je verplicht deze vermindering van pace in zoverre kenbaar te maken aan de andere rijders, dat zij je veilig kunnen passeren. Dit kan bijvoorbeeld door af te wijken van de racelijn, langzaam te rijden op de rechte stukken en in de voice- en/of textchat te melden wat er aan de hand is.

- f. Kijk voor tips en tricks over het simracen en over de veiligheid in de volgende playlist: [iRacing virtual racing school](#)

8. Incidenten

- a. Botsingen kunnen niet worden uitgesloten. Toch gaan we er niet vanuit dat dit met opzet gebeurt. Houd hier als rijder ook rekening mee.
- b. Indien er toch een botsing plaatsvindt, ga er dan vanuit dat racecontrol hier op handhaaft, indien nodig. Zelf actie ondernemen, in de vorm van bijvoorbeeld opzettelijk terug botsen, zal worden bestraft en kan leiden tot diskwalificatie.
- c. Mocht je per ongeluk iemand van de baan rijden, is het netjes om even te wachten op de betrokkenen. Doe dit op een veilige plek tot iedereen weer door kan met racen.
- d. Pas op wanneer er zich een heftig incident voordoet op de baan. De gele vlaggen zijn niet altijd even duidelijk.
- e. Het is de verantwoordelijkheid van niet-betrokken rijders om veilig langs het incident te komen.
- f. Als je zelf van de baan raakt, is het je eigen verantwoordelijkheid om veilig terug op de baan te komen.
- g. Iemand die op de baan rijdt, heeft altijd voorrang op iemand die terug de baan opkomt. Een 'safe re-entry is verplicht'. Toch moet een naderende rijder zelf de nodige zorgvuldigheid betrachten om te vertragen en te reageren op het incident.

9. Protesten

- a. Buitensporige en onjuist-onderbouwde protesten zullen een reden zijn voor straf of uitsluiting.
- b. Er worden alleen straffen uitgedeeld als er duidelijke fouten of duidelijke bedoelingen zijn in iemands acties. Onbedoeld contact maakt deel uit van autoracen en wordt niet als kwaadaardig beschouwd. Mocht het onbedoelde contact alsnog penalty waardig zijn, wordt er een penalty uitgedeeld door de stewards.
- c. Het indienen van een protest garandeert niet dat het met een straf zal worden opgelost. De situatie zal worden beoordeeld en het kan dus zijn dat de persoon die in protest gaat, zelf bestraft wordt. Bedenk je dus goed wat je eigen aandeel in de actie is!
- d. Wij als administrators zullen ons uiterste best doen om alles rechtvaardig te verwerken.

10. Puntentelling

Per race zijn er punten te verdienen.

Punten worden toegekend volgens onderstaand puntenoverzicht.

Per race is 1 extra punt te verdienen voor de pole position.

1e	2e	3e	4e	5e	6e	7e	8e	9e	10e	11e	12e	13e	14e	15e
25p	20p	16p	13p	11p	10p	9p	8p	7p	6p	5p	4p	3p	2p	1p

11. Winmogelijkheden

De top 3 per race wint een leuke Tuatara Bucket Hat!

Voor de top 3 voor het kampioenschap zijn nog meer prijzen te winnen!

Kampioen VRM Simrace Kampioenschap:

Tuatara Alcantara cap, Tuatara Nomex racehandschoenen & 3x VIP-arrangement voor de VRM Voorjaarsraces in april!

2e plaats VRM Simrace Kampioenschap:

Tuatara Alcantara cap, Tuatara simracehandschoenen & 3x VIP-arrangement voor de VRM Voorjaarsraces in april!

3e plaats VRM Simrace Kampioenschap:

Tuatara Alcantara cap, Tuatara pedal grip & 3x VIP-arrangement voor de VRM Voorjaarsraces in april!

12. Ten slotte

De organisatie van deze Supercar Challenge Endurance Simrace is geheel vrijwillig. Ze doen dit in eigen tijd en houden er ook niet van om de 'boze politieagent' te spelen op Discord met betrekking tot protesten.

Er zullen op racecontrol géén mensen zitten met geldige KNAF-official licenties. Ook dit zijn vrijwilligers. Als je een straf krijgt die je onterecht vindt, blijf dan ten alle tijden redelijk en reageer op een normale manier.

Mocht je feedback of verbeteringen hebben voor een eventuele volgende simrace, laat het dan zeker weten in het feedback-and-improvements kanaal op Discord.

We gaan voor een super leuk Simrace kampioenschap met zijn allen!